文章编号:1671-4598(2019)11-0157-06 DOI:10.16526/j.cnki.11-4762/tp.2019.11.034 中图分类号:TP13 文献标识码:A

基于伪谱法的滑翔轨迹多级迭代优化策略

唐 怡,黄 俊,黎茂锋,刘志勤,陈 波

(西南科技大学 计算机科学与技术学院,四川 绵阳 621010)

摘要: 伪谱法可实时求解具有高度非线性动态特性的飞行器最优轨迹; 以 X-51A 相似飞行器模型为研究对象,采用增量法 与查表插值建立纵向气动力模型,伪谱法与序列二次规划算法求解滑翔轨迹最优控制问题;提出使用多级迭代优化策略,为序列 二次规划算法求解伪谱法参数化得到的大规模非线性规划问题提供初值,弥补非线性规划问题求解过程中,出现的初值敏感、收 敛速度减慢等问题; 仿真验证飞行高度、速度、航迹角等状态量基本接近终端设置条件,对比传统方法求解出的飞行状态,偏差 明显减少,更加接近最优轨迹; 优化目标滑翔距离在相同配点数下,更加接近最优值,配点数越多优化效果越明显,且计算时间 大量减少,证明了多级迭代优化策略的有效性和高效性。

关键词: 伪谱法; 序列二次规划; 多级迭代; 非线性规划

Multistage Iterative Optimization Strategy for Gliding Trajectory Based on Pseudo—spectral Method

Tang Yi, Huang Jun, Li Maofeng, Liu Zhiqin, Chen Bo

(Southwest University of Science and Technology, Mianyang 621010, China)

Abstract: The pseudo-spectral method can solve the optimal trajectory of the aircraft with high nonlinear dynamic characteristics in real time. Taking the X-51A similar aircraft model as the research object, the longitudinal aerodynamic model is established by the incremental method and table look-up interpolation. The pseudo-spectral method and the sequential quadratic programming algorithm are used to solve the optimal control problem of gliding trajectory. A multistage iterative optimization strategy is proposed to provide initial values for solving large-scale non-linear programming problems parameterize by pseudo-spectral method, and to compensate for the sensitive initial values and slow convergence of the sequential quadratic programming algorithm in solving largescale non-linear programming problems. The simulation results show that the state variables such as flight altitude, speed and track angle are basically close to the terminal settings. Compared with the flight states solved by traditional methods, the deviation is obviously reduced and the optimal trajectory is closer. The optimal glide distance of the target is closer to the optimal value under the same collocation points, and the more collocation points, the more obvious the optimization effect, and the calculation time is greatly reduced. The effectiveness and efficiency of the multistage iterative optimization strategy are proved.

Keywords: pseudo-spectral method; sequential quadratic programming; multistage iteration; nonlinear programming

0 引言

自中国进入"超级航空 2018",就预示着在未来几十年 中我国将在航空领域迎来更大的突破,而高超声速技术则 是突破航空领域的重要研究点。飞行器最优轨迹规划是高 超声速技术研究的关键点之一,其求解方法主要有两大类: 间接法和直接法^[11]。伪谱法以较少的参数、较高的计算精 度、指数级的收敛速度,同时兼具了直接法和间接法的优

收稿日期:2019-05-09; 修回日期:2019-05-31。

基金项目:四川省教育厅研究项目(18TD0021);四川省军民融 合研究院开放基金(18sxb024);四川省 2018 年普通高校研究生创新 基金资助项目(18ycx008)。

作者简介:唐 怡(1992-),女,四川仁寿人,硕士研究生,主要 从事飞行器轨迹最优控制方向的研究。

通讯作者:陈 波(1963-),男,四川广汉人,教授,硕士研究生导师,主要从事科学计算与嵌入式技术方向的研究。

刘志勤(1962-),女,教授,硕士研究生导师,主要从事高性能计 算、数值模拟方向的研究。

势,被认为是目前最具潜力的轨迹最优控制求解方法^[2]。

直接求解飞行器轨迹最优控制问题难度较大,利用伪 谱法将轨迹最优控制问题进行离散,对离散化得到的非线 性规划(Nonlinear Programming, NLP)问题进行插值获 得原问题的解,可将求解最优轨迹控制问题上的难度转移 到 NLP 问题的求解上,转化得到的 NLP 问题表现出优化 空间大、约束控制量多等特点^[3-4]。近几年,在选择求解该 类 NLP 问题的策略上,很多研究者偏向使用序列二次规划 (Sequential Quadratic Programming, SQP)算法^[5]来求解。 由于 SQP 算法可以将一些约束添加到变量中去,对于强约 束问题的求解有很大优势。近两年有研究者使用 SQP 算法 对高超声速飞行器周期巡航轨迹^[6]、爬升轨迹^[7]进行求解, 取得了较好的结果。

作为求解强约束 NLP 问题的主流方法,SQP 算法具有 计算速度快,求解精度高等优势,但当 NLP 问题规模过大 时,使用 SQP 算法求解存在初值敏感,收敛速度减慢的情 况。因此求解较大规模的 NLP 问题时,选择一个可靠的初 值是十分必要的。K. Okuda 等人^[8]在求解带翼火箭弹道优化时,提出使用具有全局最优性的遗传算法为 SQP 算法提供初始值,有效的解决初值选取问题。但遗传算法等全局优化算法在求解约束性较强的 NLP 问题时,存在精度低,收敛速度慢,结果随机抖动等问题。

本文结合伪谱法与 SQP 算法各自的优势,提出基于伪 谱法的滑翔轨迹多级迭代优化策略。以 X-51A^[9]相似飞行 器模型为研究对象,利用增量法与查表插值建立飞行器纵 向气动力模型。使用伪谱法与 SQP 算法对滑翔段轨迹进行 求解,提出多级迭代优化策略弥补轨迹规划过程中,SQP 算法求解大规模 NLP 问题的不足之处,并与传统方法求解 出的状态量与控制量仿真飞行状态进行对比。仿真结果表 明本文提出的多级迭代优化策略稳定性好,计算精度高, 收敛速度快,在实际工程应用中起到了很好的支撑作用。

1 滑翔段建模

1.1 气动模型

X-51A 相似飞行器是气动推进一体化飞行器,如图 1 所示,模型总长 4.26 m,最大宽度 0.58 m,最大高度 0.566 m,翼展最大 0.927 m,两舵面与水平面成 45°,内流 道宽 0.225 m,进气道总收缩比为 4.9,内收缩比为 2.4。



图 1 一体化飞行器数模

本文借鉴意大利航空航天中心(CIRA)^[10]利用增量法 实现 PRORA-USV1 高超声速飞行器风洞试验数据与数值 计算数据的融合建模思路,使用数值方法模拟 X-51A 相 似飞行器的数据集进行建模,为仿真实验提供数据基础。 结合增量建模理论,在基准数据集与舵效数据集的基础上 构建增量模型,流程图如图 2 所示。



上图中 U^{Re}_{DL}, U⁻⁼⁴_{DL}, 分别表示通气模型计算定雷诺数数 据集和变雷诺数数据集,即基准数据集; U^e_{DP} 为不通气模型 计算变舵偏角的数据集。数据集表达式如下所示:

$$U_{BL}^{\text{Re}^{*}} = \{ M_{\infty}, \text{Re}_{\infty}^{*}, \alpha, \delta_{p} = 0, C_{L}, C_{D}, C_{m} \}$$
$$U_{BL}^{a^{*}=4} = \{ M_{\infty}, \text{Re}_{\infty}, \alpha^{*}, \delta_{p} = 0, C_{L}, C_{D}, C_{m} \}$$

 $U_{DP}^{\delta} = \{ M_{\infty}, \operatorname{Re}_{\infty}^{*}, \delta_{p}, \alpha, C_{L}, C_{D}, C_{m} \}$ (1)

其中, M_{ω} 表示马赫数, $\operatorname{Re}_{\omega}$ 表示雷诺数, $\operatorname{Re}_{\omega}^{*}$ 表示基准 定雷诺数, α^{*} 表示基准定攻角, δ_{ρ} 表示俯仰通道数值舵偏角, α 表示攻角, C_{L} 为气动模型无量纲输出升力系数, C_{D} 为阻力 系数, C_{m} 为俯仰力矩系数, C_{L} , C_{D} , C_{m} 定义式如下:

$$C_{L} = \frac{L}{0.5\rho_{\infty}V_{\infty}^{2}S_{ref}}, C_{D} = \frac{D}{0.5\rho_{\infty}V_{\infty}^{2}S_{ref}}$$
$$C_{m} = \frac{m}{0.5\rho_{\infty}V_{\infty}^{2}S_{ref}b_{ref}}$$
(2)

式中, ρ_{∞} 为大气密度,L为升力,D为阻力,m表示飞行器质 量, $S_{nf} = 1m^2$, $b_{nf} = 1m^2$, V_{∞} 表示飞行速度。

1.2 滑翔段轨迹描述

滑翔段轨迹规划是 X-51A 相似飞行器轨迹优化的重 要阶段,滑翔飞行能延长飞行器整体航程,实现远距离投 送或打击。由于高超声速飞行器的动力学系统较为复杂, 其建模所涉及的因素繁多,为研究需要,将地球视作一个 均匀球体,认为滑翔飞行过程中飞行器是一个质点,质量 保持不变,并忽略外界环境的干扰。滑翔段的运动学方程 形式含多个状态变量与非线性等式约束,且方程中隐含有 控制变量。本文以最大滑翔距离作为优化目标,其余指标 作为约束条件,构建最优轨迹控制问题,以分析 X-51A 相似飞行器的滑翔弹道轨迹,运动模型表达式如下:

$$\begin{cases} Min \quad J[x, u, t_f] = -\int_{t_s}^{t_f} V\cos(\gamma) dt \\ \overline{H} = V\sin(\gamma) \\ \overline{V} = [-D(V, H, \alpha, \delta) - mg\sin(\gamma)]/m \\ \overline{\gamma} = [L(V, H, \alpha, \delta) - mg\cos(\gamma)]/(mV) \end{cases}$$
(3)

式中, $x = [H,V,\gamma]$ 为轨迹状态变量,分别表示飞行高度、飞行速度、飞行航迹角; $u = \alpha$ 为轨迹的控制变量, α 为攻角; t_f 为终端时间;D为阻力方向的合力,L为升力,m为飞行器质量, g为重力加速度, δ 为最优控制变量 α 对应飞行姿态下保持纵向平衡的俯仰舵偏。J为目标函数,表示滑翔段的最大飞行距离。

飞行器滑翔段为无动力飞行,为保证平衡飞行,在滑 翔段轨迹设计过程中要考虑相应的约束条件,本文的参数 约束如表1所示。

衣 I			
参数	参数值		
$H \leqslant$	50 km		
$V\leqslant$	10 Mach		
$\parallel \gamma \parallel_{_{\max}} \leqslant$	1.553 3 rad		
$\ \alpha \ _{\max} \leqslant$	8 deg		

2 伪谱法参数化

伪谱法源于求解微分方程的谱方法,其思想是在离散 的状态变量与控制变量基础上,构造逼近式,求得微分矩 阵与积分算子,将最优控制问题转换为 NLP 问题,其核心 技术包括:离散网格划分策略的选择;离散点插值函数对 连续函数的逼近;插值函数的微积分对连续函数的微积分的近似。伪谱法参数化过程细化为以下几步。

1) 时域变换:

本文使用 Legendre 多项式作为插值基,其系数 $\{L_n(\tau)\}$ 是 $\tau \in [-1,1]$ 上的正交多项式。当 $n \ge 1$ 时满足以下递推关系:

$$\begin{cases} (n+1)L_{n+1}(\tau) = (2n+1)\tau L_n(\tau) - nL_{n-1}(\tau) \\ \frac{\tau^2 - 1}{n} \frac{d}{d\tau} L_n(\tau) = \tau L_n(\tau) - L_{n-1}(\tau) \end{cases}$$
(4)

由于插值多项式的作用域为 $\tau \in [-1,1]$,所以需要将 $t \in [0,t_f]$ 时域变换到 $\tau \in [-1,1]$:

$$t = \frac{(t_f - t_0)\tau + (t_f + t_0)}{2}$$
(5)

2) 变量离散化:

通过离散网格划分策略选取合适的配点,能有效避免 逼近可能出现的 Runge 现象,通过 Gauss — Lobato 求积, 取 n 个节点将问题离散,获得离散时间: $T_n = [\tau_1, \tau_2 \cdots \tau_{n+1}]$ 。离散时间对应的状态变量 $x_n = [H_n, V_n, \gamma_n], H_n = [h_1, h_2 \cdots h_{n+1}], V_n = [v_1, v_2 \cdots v_{n+1}], \gamma_n = [\gamma_1, \gamma_2 \cdots \gamma_{n+1}], m_n = [m_1, m_2 \cdots m_{n+1}]; 控制变量 <math>u_n = [\alpha_n], \alpha_n = [\alpha_1, \alpha_2 \cdots \alpha_{n+1}]$ 。

3) LGL 配点近似逼近状态与控制变量:

选取 Legendre 正交多项式一阶导数的根和 $\tau = \{-1,1\}$ 两点作为 LGL 配点,即 $(1 - \tau^2)\overline{L}_n(\tau)$ 的根。将控制变量和 状态变量在 LGL 配点处离散,得到 n+1 个离散的控制变量 $U_i(i = 0,1,...n)$ 和 n+1 个离散的状态变量 $X_i(i = 0,1,$...n)。通过对离散的状态变量序列和控制变量序列进行插 值获得状态函数 $X(\tau)$ 和控制函数 $U(\tau)$,插值情况如下:

$$\begin{cases} X(\tau) = \sum_{i=0}^{n} \varphi_i(\tau) X_i \\ U(\tau) = \sum_{i=0}^{n} \varphi_i(\tau) U_i \end{cases}$$
(6)

其中, $X_i \in \mathbf{R}^{n_i}$, $U_i \in \mathbf{R}^{n_i}$, $\varphi_i(\tau)$ 为 n 阶 Lagrange 插值基数:

$$\varphi_i(\tau) = \frac{1}{n(n+1)L_n(\tau_i)} \frac{(\tau^2 - 1)\overline{L}_n(\tau)}{\tau - \tau_i}$$
(7)

4) 最优控制转化为 NLP 问题:

通过前几个步骤,可得到参数化后的 NLP 问题,具体 表达式如下所示:

$$\begin{cases} Min \quad J[x_n, u_n, t_f] = -\frac{t_f - t_0}{2} \sum_{i=1}^n \left\{ w_i \cdot V_i \cos(\gamma_i) \right\} \\ DH_n = \frac{t_f - t_0}{2} V_n \sin(\gamma_n) \\ DV_n = \frac{t_f - t_0}{2} [-D(V_n, H_n, \alpha_n, \delta_n) - m_n g \sin(\gamma_n)] / m_n \\ D\gamma_n = \frac{t_f - t_0}{2} [L(V_n, H_n, \alpha_n, \delta_n) - m_n g \cos(\gamma_n)] / (m_n V_n) \end{cases}$$

$$(8)$$

其中: [H_n,V_n,γ_n] 为轨迹状态变量的离散向量, n 为伪 谱配点数; D,L 分别为各离散状态量下的阻力与升力; D 为 微分矩阵; w_i 为积分算子在对应第 i 个状态变量下的积分 权重:

$$w_i = \frac{2}{n(n+1)} \frac{1}{\left[L_n(\tau_i)\right]^2}, i = 0 \cdots n \tag{9}$$

3 非线性规划问题求解

3.1 多级迭代优化策略

初始值的选取对于 NLP 问题的求解来说具有很大影响。不可靠的初值,不仅会影响收敛速度,甚至有可能导致无法收敛,找不到可行解或最优解的情况。并且随着 NLP 问题规模的增大,约束性的强增,初值对求解结果的影响也会不断增大。伪谱法求解飞行器最优轨迹的精度是 由配点数量的多少所决定的,一般情况下配点数越多,求解精度越高。但是转化得到的 NLP 问题的规模也会变得更大,在使用 SQP 算法求解时,会出现初值敏感、收敛速度 减慢、陷入局部最优的情况。而配点数过少,则会导致伪 谱法求解精度无法满足要求。

本文在滑翔轨迹问题离散过程中取 n 个配点时,会形成 n+1 个离散变量,对应决策向量的维度为 4n+5,其中状态变量与控制变量构成 4(n+1) 维决策变量,最后一维决策变量为终端时间 t_f,采用一个多级迭代优化策略,对含高维度决策变量的 NLP 问题求解初值进行选取。

首先设置较少伪谱配点,保证问题规模不至于影响 SQP算法的求解,对于得到的结果进行插值,然后将插值 后的结果作为增加配点后的大规模 NLP 问题的初始值。详 细过程如下:

1)在变量上下边界条件之间进行初始猜测插值,获得
 一个初始值 x₀;

2)设置少量伪谱配点,通过伪谱法参数化构建中小规模 NLP 问题,以 x₀ 作为初始值,使用 SQP 算法求解 NLP 问题得到粗略解 x₁;

3)增加配点数,对获得的粗略解 x1 进行插值,将插值 结果作为增大规模后的 NLP 问题的初始值,求解 NLP 问题,重复,直到收敛。

多级迭代优化策略流程图如图 3 所示。



图 3 多级迭代优化策略流程图

在初始猜测插值过程中,由于控制变量不光滑,如果 与状态变量一样选择使用 Lagrange 多项式插值,其变化过 大时会出现 Gipps 现象,导致控制变量超出边界。分段三次 Hermite 插值多项式不仅要求在节点上的值要等于目标函数 值,而且要求在节点上的导数值也要与目标函数的导数值 相等,光滑性更好。选择使用分段三次 Hermite 插值对离 散的控制变量进行插值,可有效避免出现 Gipps 现象。

3.2 NLP 问题求解

SQP 算法是求解强约束 NLP 问题最有效的方法之一, 其思想是将原 NLP 问题拆分为多个二次规划子问题,通过 逐步求解二次规划子问题的解,为主迭代过程提供搜索方 向,保证主迭代逐渐收敛于 NLP 问题的最优解。SQP 算法 的简要计算步骤如下:

1) 初值设置:选择初始点 x_0 ,初始矩阵 $H_1 \in n \times n$ 的 正定矩阵, 令 k = 1, 计算精度 $0 < \epsilon < \Delta$;

2) 求解二次规划子问题,确定下次迭代搜索方向 d:

$$\begin{cases} Min & \frac{1}{2}d^{T}\boldsymbol{H}_{k}d + (\nabla f(x_{k}))^{T}d \\ & (\nabla h_{i}(x))^{T}d + h_{i}(x) = 0, i = 1, 2, \dots, l \\ s.t. & (\nabla g_{j}(x))^{T}d + g_{j}(x) \leq 0, j = 1, 2, \dots, m \end{cases}$$
(10)

得到满足原问题 Kuhn – Tucker 条件的近似解 $(d^{(k)})$, $\lambda^{(k)}$):

3) 若 $\| d^{(k)} \| \leq \epsilon$, 则 $x^{(k+1)} = x^{(k)} + d^{(k)}$ 为求得的最优 解,停止计算;

4) 如果 $P(x^{(k)}+d^{(k)},r) < P(x^{(k)},r)$, 令 $x^{(k+1)} = x^{(k)} +$ $d^{(k)}$, 用拟牛顿公式计算 $H^{(k+1)}$, 令 k = k+1, 转到第 ii) 步;否则,进入第5)步;

5) 一维搜索: 对 min $P(x^{(k)} + \lambda d^{(k)}, r)$ 进行求解,得到 最优步长 $\lambda^{(k)}$, 令 $x^{(k+1)} = x^{(k)} + \lambda d^{(k)}$;

6) 更新矩阵 H^(k): 根据拟牛顿公式更新 Hessen 矩阵 $H^{(k)}$,确定新的正定矩阵 $H^{(k+1)}$,令k = k + 1,转到第 2)步。

4 实验结果与分析

通过 MATLAB 进行仿真验证, 仿真实验过程中设置 X -51A 相似飞行器质量 m = 1600 kg,考虑到滑翔飞行的终 点与投射、打击目标之间还存在一定的距离,因此需要对 高度与速度设置相应的终端条件。设置初始速度 $V_0 = 6$ mach, 初始高度 $H_0 = 27\ 000\ \text{m}$, 终端速度 $V_f = 3\ \text{mach}$, 终端高度 $H_f = 1\ 000\ \mathrm{m}$,为得到最远滑翔航程,不对终端 时间做限制。

经过反复计算,整理结果如表 $2\sim3$ 所示。表 2 中 n 为 配点数, z 为对应的决策变量数, t(s) 为使用传统方法求解 对应配点数规模的 NLP 问题计算时间, t_{iter}(s) 为使用多级 迭代优化策略下的计算时间。通过对比可以看出随着伪谱 法配点个数的增加, 计算所需要的时间也在快速增加, 多 级迭代优化策略可有效的减少计算时间。配点数越多,节 省的计算时间越多,体现出的效果越好。

仿真实验过程中设置的最大迭代次数为1000,表3中

表 2 计算时间对比情况

п	z	t/s	t_{iter} / s
20	85	1402	912
25	105	2286	1401
30	125	3641	2165
35	145	6873	4865
40	165	8403	5523
50	205	19206	12779

 K_{av} 为最优迭代次数, L 为计算求得的目标值。通过分析比 较,本文提出的多级迭代优化策略能大幅度减少迭代次数, 加快收敛速度,获得更精确的解。图 4、图 5 为配点数 n =40时,传统方法与使用多级迭代优化策略计算下,目标值 的迭代情况。可以看到,使用多级迭代优化策略时, SQP 算法能更快的收敛得到最优值,减少计算时间。

表 3 目标值与迭代次数

N	传统方法		多级迭代优化	
	K _{opt}	L/m	K _{opt}	L/m
20	147	473 047	81	483 087
25	194	483 316	81	485 535
30	216	486 357	103	486 555
35	306	486 287	126	486 582
40	272	486 401	153	486 621
50	427	486 608	183	486 845



多级迭代优化策略目标值迭代情况 图 5

洪代

100

120 140 160

60 80

20 40

SQP 算法对伪谱法的离散配点数量敏感, 配点数越多 决策变量维度越高,算法收敛时间越长。但配点数过少, 则会影响结果精度。对不同配点数求得的结果,进行反解 常微分方程,结果表明配点数过少时,求得的结果会出现 很大偏差,情况如图6所示。

由于控制变量的不光滑性,使用 Lagrange 多项式插值,





在变量变化较大的情况下会出现 Gipps 现象,造成控制变 量超出边界,情况如图 7 所示。采用分段三次 Hermite 插 值方法对控制变量进行插值,能保证光滑性,有效避免 Gipps 现象与 Runge 现象。



通过仿真实验,对比本文方法与传统方法求解的状态 变量与俯仰舵偏的飞行状态。结果表明多级迭代优化策略 相比于传统方法,在求解精度和收敛速度上有很大的优势, 图 8~11 对比了两种方法下配点数 n = 40 时,状态变量和 俯仰舵偏角的变化情况,虚线为使用传统方法的变化情况。 传统方法求解下,飞行高度与终端条件设置的高度相差大 约 1818 m,速度相差大约 0.3 mach。多级迭代优化策略方 法求解下,飞行高度与终端条件设置的高度相差大约 86 m, 速度相差大约 0.01 mach。本文方法与传统方法相比,求解 偏差降低了很多,所得结果更加接近最优轨迹。并且在多 级迭代优化策略求解下,飞行器滑翔时间更长,得到的滑 翔水平距离比传统方法远大约 220 m,能获得更远航程,实 现更远距离的投送或打击。通过以上各项指标,证明了本 文提出的多级迭代优化策略的有效性与高效性。

5 结束语

本文提出的多级迭代优化策略有效的结合了伪谱法参数化最优轨迹控制问题与 SQP 算法求解强约束非线性规划问题的优势。伪谱法参数化后的 NLP 问题具有大规模、强约束等特征,直接使用 SQP 算法求解时存在对初值敏感、收敛速度减慢等问题。多级迭代优化策略,为求解大规模 NLP 问题提供一个较为有效的初始值,可有效解决 SQP 算法在求解过程中存在的不足。仿真验证表明,在多级迭代优化策略下,NLP 求解算法求解精度更高,计算时间更少。 且该方法在实际工程应用中取得了良好效果。



随着高超声速技术的发展,全轨迹优化的研究也在火 热进行中,所面对的问题规模将更大,约束性将更强,多 级迭代策略体现的价值也将更大。

参考文献:

- [1] 林名培,徐 明. 高超声速飞行器轨迹设计与优化研究进展 [J]. 飞航导弹,2016 (5): 20-28.
- [2] Wang N, Feng H, Hu C, et al. Variable horizon reentry guid-

ance based on predictive control and pseudospectral method for hypersonic vehicle [A]. Control Conference [C]. IEEE, 2017: 5914 - 5919.

- [3] Gong Q, Kang W, Ross I M. A pseudospectral method for the optimal control of constrained feedback linearizable systems [J]. IEEE Transactions on Automatic Control, 2005, 51 (7): 1115 - 1129.
- [4] Meng S, Xiang J, Luo Z, et al. A novel trajectory planning strategy for aircraft emergency landing using Gauss pseudospectral method [J]. Control Theory and Technology, 2014, 12 (4): 393-401.
- [5] 杨 铮,岳瑞华,李 冰.基于 SQP 法的助推一滑翔导弹助推 段弹道优化 [J]. 指挥控制与仿真, 2014 (5): 45-48.
- 「6〕徐文君,陆宇平,刘燕斌. 高超声速飞行器周期巡航轨迹设计



表 1 均方根误差(RMSE)统计结果

均方根误差(RMSE)平均值					
传统 UKF		改进型 UKF			
X 轴	Y 轴	X 轴	Y 轴		
8.5485	22.6758	1.9916	4.3478		



与优化 [J]. 飞行力学, 2016, 34 (4).

- [7] 孙佩华. 控制约束下的高超声速飞行器爬升轨迹设计与优化 [D]. 南京: 南京航空航天大学, 2017.
- [8] K. Okuda, K. Yonemoto and T. Akiyama, Hybrid optimal trajectory generation using genetic algorithm and sequential quadratic programming [A]. 2009 ICCAS-SICE [C]. Fukuoka, 2009, 3233 - 3238.
- [9] Hank J M, Murphy J S, Mutzman R C. The X-51A scramjet engine flight demonstration program [J]. AIAA Paper, 2008, 2540.
- [10] Rufolo G, Roncioni P, Marini M, et al. Experimental and numerical aerodynamic data integration and aerodatabase development for the PRORA-USV-FTB 1 reusable vehicle [J]. AIAA paper, 2006, 8031.

UKF 算法的效果很明显。其中,粗大误差对 y 轴分量 的影响更大,因此对 y 轴分量的补偿效果也更加明显。相 比于传统 UKF, 改进型 UKF 明显增强了 UKF 对粗大误差 的抗干扰能力, 使 UKF 更加稳定、准确。

6 结论

本文提出了一种采用基于拉依达法则检测粗大误差并分 类补偿3种粗大误差的改进型无迹卡尔曼滤波算法。将其应 用于目标跟踪,通过对匀加速直线运动双观测目标跟踪的仿 真,结果显示出该改进型算法能有效地增强无迹卡尔曼滤波 对粗大误差的抗干扰能力,实现对目标的准确跟踪。

参考文献:

- [1] 熊艳艳, 吴先球. 粗大误差 4 种判别准则的比较和应用 [J]. 大学物理实验, 2010, 23 (1): 66-68.
- [2] 刘 强.测量数据处理中粗大误差问题的探讨 [J]. 图书情报 导刊,2011,21 (5):218-220.
- [3] 卢元磊, 何佳洲, 安 瑾, 等. 几种野值剔除准则在目标预测中 的应用研究 [J]. 指挥控制与仿真, 2011, 33 (4): 98-102.
- [4] 何 平. 剔除测量数据中异常值的若干方法 [J]. 计测技术, 1995 (1): 19-22.
- [5] 雷 洪. 粗大误差判别方法的比较与讨论 [J]. 石油管材与仪 器,1997 (1):53-56.
- [6] Bretas NG, Bretas AS. A two steps procedure in state estimation gross error detection, identification, and correction [J]. International Journal of Electrical Power & Energy Systems, 2015, 73: 484-490.
- [7] Zhu Z, Meng Z, Zhang Z, et al. Robust particle filter for state estimation using measurements with different types of gross errors [J]. ISA transactions, 2017, 69: 281-295.
- [8] Ting J A, Theodorou E, Schaal S. A Kalman filter for robust outlier detection [A]. IEEE International Conference on Intelligent Robots and Systems [C]. 2007: 1514-1519.
- [9] 燕必希,朱立夫,董明利,等.卡尔曼滤波单目相机运动目标 定位研究 [J]. 仪器仪表学报, 2018 (8), 220-229.
- [10] 刘 柯,魏纳新,刘 飞. 基于 Kalman 滤波的均值漂移目标 跟踪算法 [J]. 电子科技, 2014, 27 (9): 37-39.