文章编号:1671-4598(2018)03-0066-04 DOI:10.16526/j.cnki.11-4762/tp.2018.03.018 中图分类号:TP27 文献标识码:A

文化基因算法优化 PID 神经网络系统辨识

朱宜家¹,陈国光¹,范 旭¹,杨智圭¹,白敦卓²

(1. 中北大学 机电工程学院,太原 030051; 2. 豫西工业集团有限公司,河南南阳 473000)

摘要: PID 神经网络(PIDNN)是一种融合比例、微分、积分环节,结构简单固定,且具备动态网络特点的神经网络模型,适合于 非线性系统辨识;但是网络对初始权值和样本质量敏感,参数难以选定,导致网络收敛速度慢,容易陷入局部极小。提出一种采用文化 基因算法(Memetic Algorithm)优化网络权值的方法。在差分进化(DE)算法全局寻优结果基础上,通过混沌局部搜索算法,进一步 优化网络权值;根据 PIDNN 特性,在优化过程中加入先验知识,采用 L1 正则项,对目标函数正则化,避免算法搜索到无潜力解,保证 网络模型泛化能力;对一杂非线性系统进行辨识仿真,仿真结果表明优化后的神经网络辨识精度高,有良好的泛化能力。 关键词:文化基因;差分进化;比例、积分、微分神经网络;非线性系统辨识

Memetic Algorithm Optimize PID Neural Network System Identification

Zhu Yijia¹, Chen Guoguang¹, Fan Xu¹, Yang Zhijie¹, Bai Dunzhuo²

(1. College of Mechanical and Electrical Engineering, North University of China, Taiyuan 030051, China;

2. Yuxi Industrial Group co, Nanyang 473000, China)

Abstract: PID neural network (PIDNN) is a neural network model that integrates proportional, differential and integral links, and has simple structure. It is suitable for nonlinear system identification. However, the BP algorithm used in the network is sensitive to the initial weight and sample quality, and it is difficult to select the parameters, which leads to the slow convergence of the network and easy to fall into the local minimum. A method of optimizing network weight by cultural genetic algorithm is proposed. Differential evolution algorithm in global optimization based on the results, the chaotic local search algorithm, and further optimize the network weights; according to the prior knowledge, using L1 regularization, the objective function of the regularization algorithm to search, to avoid potential solutions, ensure the generalization ability of network model. A hybrid nonlinear system is identified and simulated. The simulation results show that the optimized neural network has high recognition precision and good generalization ability.

Keywords: memetic; DE; PID neural network; multidimensional nonlinear system identification

0 引言

PID 神经网络是一种包含比例、积分、微分元的神经网络 模型,是一种特殊的 BP 神经网络模型。它具备任意函数逼近 能力,结构简单规范。其具体结构形式仅由辨识对象输入和输 出参数个数决定。网络结构中包含的积分元与微分元使其具备 动态映射能力,特别适合于动态系统的辨识[1-3]。

PID 神经网络采用的向后传播算法(BP),是一种局部优 化算法,其寻优结果一般在初始位置附近,所以算法对初值比 较敏感,这导致网络权值初值难以确定,容易使辨识结果陷入 局部极小,这限制了该模型在控制系统中的应用。现有理论优 化 BP 神经网络辨识,多为优化网络结构与权值,从而改善网 络学习性能。如文献 [4-5]中,采用遗传算法等群智能优化 算法,对网络权值和隐含层神经元个数选取进行优化,使网络 有较好的辨识精度。但是,这类优化问题往往维数较高,单一 的全局优化算法难以获得较优解。而且,PIDNN 泛化能力对 权值分布较为敏感,在采用群智能优化算法时容易得到拟合精 度较高,但是泛化性能较低的神经网络模型。现有方法在采用 全局优化方法优化网络的过程中,未对权值进行约束,导致在 优化过程中可能得到部分使网络泛化能力下降的,无进一步优 化潜力解^[3,6]。

收稿日期:2017-12-01; 修回日期:2018-01-08。

作者简介:朱宜家(1991-),男,硕士研究生,主要从事导航制导与 控制、智能弹药工程方向的研究。 引入一种基于差分进化的文化基因算法 (Memetic-DE), 对隐含层结构固定的 PID 神经网权值进行优化,在优化过程 中,采用 L1 正则项对网络权值进行约束。通过辨识一多输入 一多输出非线性复杂系统验证其有效性。

1 PID 神经网络系统辨识模型

1.1 MPIDNN 网络结构

多输出 PID 神经网络(MPIDNN)由多个单输出 PID 神 经网络(SPIDNN)交叉并联组成。SPIDNN 的结构固定,所 以针对不同辨识对象,MPIDNN 的具体结构仅由输入与输出 参数个数决定。若辨识对象的输入和输出参数有两个时,神经 网络辨识器,所对应的 MPIDNN 模型结构如图 1 所示。从图 中可知,若辨识对象有 *m* 个输入和 *n* 个输出,则 MPIDNN 就 需要 *m* 个子网交叉并联,且其输出层含有 *n* 神经元,即输入 参数决定输入层和隐含层结构,输出层神经元个数由输出参数 个数决定^[3]。

1.2 MPIDNN 前向算法

MPIDNN 的输入层有 2 m 个相同的神经元,在采样时间 k 时刻神经元状态为:神经元输出分别:

$$u_{s}(k) = \partial_{1} \operatorname{net}_{s}(k) \tag{1}$$

输入层神经元输出为:

$$x_{i}(k) = \begin{cases} q' & u_{i}(k) > q' \\ u_{i}(k) & -q' \leqslant u_{i}(k) \leqslant q' \\ -q' & u_{i}(k) \leqslant -q' \end{cases}$$
(2)

在式(1)和式(2)中,s为子网序号(s=1,2,...,n);i



图 1 MPIDNN 模型结构示意图

为子网输入层序号 (i = 1, 2); u_i 为神经元输入值; x_i 为输入 层神经元输出值;q' 为输出阈值; ∂_1 为比例系数。

MPIDNN 的隐含层由 3 m 个神经元组成,隐含层神经元 包含比例、积分和微分元,其神经元节点输入表示为:

$$net'_{ij}(k) = \sum_{i=1}^{2} w_{ij} x_{i}(k)$$
(3)

隐含层中比例元、积分元和微分元中包含相应的状态转换 方程,其表达式为:

$$u'_{s1}(k) = net'_{s1}(k)$$

$$u'_{s2}(k) = u'_{s2}(k-1) + net'_{s2}(k)$$

$$u'_{s2}(k) = net'_{s1}(k) - net'_{s2}(k-1)$$
(4)

隐含层中各个神经元输出可表示为:

$$x'_{ij}(k) = \begin{cases} q' & u'_{ij}(k) > q' \\ u'_{ij}(k) & -q' \leqslant u'_{ij}(k) \leqslant q' \\ -q' & u'_{ij}(k) < -q' \end{cases}$$
(5)

式 (3) ~ (7) 中, s为子网序号 ($s = 1, 2, \dots, n$); j为子 网输入层序号 (j = 1, 2, 3); u'_{sj} 为神经元输入值; x_s 为输入层 神经元输出值, w_{sj} 为子网输入层到隐含层的连接权值。

MPIDNN 的输出层含有 n 个神经元。输出层的节点输入; 神经元状态转换函数;以及输出层神经元输出表达式如式(6) ~式(8) 所示:

$$net''_{h}(k) = \sum_{s=1}^{m} \sum_{j=1}^{3} w'_{sjh} x'_{sj}(k)$$
(6)

$$u''_{h}(k) = \partial_{2} net''_{h}(k)$$

$$(7)$$

$$(q' u''_{h}(k) > q'$$

$$x''_{h}(k) = \begin{cases} u''_{h}(k) & -q' \leqslant u''_{h}(k) \leqslant q' \\ -q' & u''_{h}(k) \leqslant -q' \end{cases}$$
(8)

神经网络模型的辨识输出为:

$$\hat{y}(k) = x''_{h}(k)$$
 (9)

式 (8) ~ (10) 中, h 为输出层神经元序号 ($h = 1, 2, \dots, m$); s 为子网序号 ($s = 1, 2, \dots, n$); j 为子网输入层序号 (j = 1, 2, 3); x'_{sj} 为隐含层神经元输出值, w'_{sj} 为子网隐含层到输出层的连接权值, $\hat{y}(k)$ 为网络输出估计值。

2 文化基因优化 PIDNN 系统辨识

优化 PIDNN 模型权值是一类有较高维数的优化问题,单 纯采用全局优化算法进行优化,会遇到搜索停滞与早熟收敛等 问题,难以进一步开发权值解空间。针对高维优化问题难以开 发和探索解空间的问题,国内外学者提出了诸如自适应差分进 化等,许多改进算法。其中文化基因优化算法是将全局优化算 法与局部搜索方法相结合的混合算法,能够在解空间的探索和 开发方面实现较好的平衡。采用一种基于差分进化算法的文化 基因算法,在每代全局寻优的基础上,利用混沌局部搜索在当 代最优值附近,进一步开发解空间,所得的最优解与对应个体 通过 B和 L 协作学习机制,决定是否参与到下一次进化中^[7]。

2.1 标准差分进化算法[7]

采用差分进化算法作为文化基因算法中的全局搜索算法。 算法首先在解空间内产生随机初始种群: $x_i = (x_{i,1}, x_{i,2}, \dots x_{i,D}), i = 1, 2, \dots, NP, 其中, D 为问题维数, NP 为种群规模, <math>x_i$ 代表第 0 代第 i 个个体。之后采用 DE/best/2 变异策略, 对种群内个体进行扰动, 生成变异向量, 其扰动方程为:

$$v_{i,g} = x_{best,g} + F \cdot (x_{r_1,g} - x_{r_2,g}) + F \cdot (x_{r_3,g} - x_{r_4,g})$$

(10)

其中: $r_1 \neq r_2 \neq r_3 \neq r_4 \neq i$,即必须为4个相异的个体参与扰动, F为缩放因子。变异之后采用二项式交叉策略,对变异向量和目标向量进行交叉操作,其表达式为:

$$u_{i,j,g} = \begin{cases} v_{i,j,g} & rand(0,1) \leqslant CRorj = j_{rand} \\ x_{i,j,g} & others \end{cases}$$
(11)

式中, $j = 1, 2, \dots, D, j_{rand}$ 为 [1, D] 内随机选择的整数, CR $\in (0,1)$ 为交叉率。最后根据目标向量 $x_{i,g}$ 和实验向量 $u_{i,g}$ 的 适应值 $f(\cdot)$ 来选择最优个体。假设优化问题为最小化问题,则选择操作的原则如式 (12) 所示,即保留适应值较小的个体,对种群进行更新。

$$a_{i,g+1} = \begin{cases} u_{i,g} & f(u_{i,g}) < f(x_{i,g}) \\ x_{i,g} & others \end{cases}$$
 (12)

式中, x_{i,g+1} 为下一代的目标向量。种群中最优适应值对应向量, 应为本代最优向量 x_{best,g+1}。

2.2 混沌局部搜索

采用混沌局部搜索算法作为文化基因算法中的局部优化算法,在差分进化算法优化结果的基础上,进一步开发优化权值 解附近的权值解空间。其中,采用 Logistic 混沌迭代方程产生 混沌序列,迭代方程表达式为^[8]:

$$\beta_{j}^{k+1} = \mu \beta_{j}^{k} (1 - \beta_{j}^{k}), k = 1, 2, \cdots,$$

$$\beta_{i} \in (0, 1), \beta_{i} \neq 0, 25, 0, 5, 0, 75$$
(13)

式中, μ =4的时候,Logistic 映射处于混沌状态。将 β = rand(0,1)作为映射初值,使迭代方程迭代1000次后得到的 混沌序列概率分布如图2(a)所示。从图2(a)可以看出, Logistic 映射分布的高概率接近解空间的边缘,这不利于提高 局部搜索精度。所以通过式(13)产生两组混沌序列{ β_m }和 { β_n },并对两组序列作以下线性变化:

$$\beta_{j}^{k*} = (1-\varepsilon)\beta_{m}^{k} + \varepsilon\beta_{n}^{k} \tag{14}$$

式中, ε 为一个小于1的小整数。新序列的概率分布如图2(b) 所示。新混沌序列高概率分布集中在解空间的中心,这样有利 于提高算法的开发能力。采用上述方法产生扰动向量,对当代 最优个体进行扰动,到达进一步局部优化的目的。局部优化的 搜索公式表示为:

$$x_{best,g}^* = x_{best,g} + \beta_j^{k*}$$
 (15)

2.3 正则化方法

PID 神经网络有别于一般神经网络,网络中的比例、积分 和微分神经元产生不同的映射作用,所以若权值服从某些分布 规律,会使优化的网络模型泛化能力下降。在训练样本集质量





与数量一定的情况下,为了保证网络模型有较强的泛化能力, 权值需要满足一定的分布规律。文化基因(Memetic)算法是一 种全局搜索与局部搜索混合算法,具有较强的全局搜索能力, 在保证网络辨识结果有较高精度的前提下,能搜索到符合多种 分布规则的权值解向量。所以在优化网络权值的过程中,需要 根据已有的先验知识,加入一定的约束条件限制更新权值大小, 否则容易得到使神经网络模型泛化性能下降的优化解^[9]。

神经网络正则化方法是一种简单有效的,保证神经网络泛 化能力的方法。采用正则化方法对优化过程中更新权值大小进 行约束,需要在目标函数中加入对应分布规律的正则项,并设 定相应大小的正则化系数,其具体形式如式(16)所示。

$$E(w) = S(w) + a * R(w)$$
(16)

其中: S(w) 一般为网络输出与样本集的均方差, a 为正则 化系数, R(w) 为正则项。常用的正则项形式与网络权值先验 分布对应关系如下^[9]:

$$R(w) = \frac{1}{2} \sum_{j=1}^{D_1} w_j^2 \qquad (Gauss \, \text{Gauss } \text{Gauss$$

$$R(w) = \frac{1}{T} \sum_{j=1}^{1} \log(1 + T^2 w_j^2) (Cauchy \, \beta \pi),$$

式中, D1 为要约束权值格式, T 为中等大小的常数。

2.4 系统辨识优化的实现

将神经网络中需要优化的权值向量作为优化问题的个体, 通过 Memetic-DE算法进行种群个体更新,使神经网络模型 输出的估计值与被辨识对象输出真值的均方误差最小化,并在 目标函数后加入对权值大小进行约束的正则项:

$$\min E = \frac{1}{l} \sum_{h=1}^{n} \sum_{k=1}^{l} \left[y_h(k) - \hat{y}_h(k) \right]^2 + a * S(w) \quad (17)$$

其中: l 为采样点个数, n 为输出层神经元个数。神经网络 系统辨识的优化过程如下:

步骤 1:设置种群数量 NP,变异缩放因子 F,交叉率 CR, 最大进化代数 G_{max} ,混沌搜索次数 N,变异系数 μ ,确定权值范 围的上界 H 和下界 L,优化问题的维数 D 为需要约束的网络权 值个数。产生 D 维的随机向量,作为产生 Logistic 混沌映射矩 阵的初值向量,通过 2.2 节方法迭代产生混沌序列,将混沌序 列映射到权值解空间得到文化基因算法的初始种群:

$$x_{k,0} = L + \beta^{k} (H - L) \tag{18}$$

其中: $x_{k,0}$ 为第0代第k个个体; β 为初值向量迭代k次后所得向量。

步骤 2:通过差分进化算法对网络权值进行优化,优化过程中根据式(17)计算个体适应值,根据 2.1节方法得到当代种群和最优个体 *x_{lest-g}*,通过文献[7]中介绍的 B—学习和 L—学习协作方法,计算混合前的 *CV*₁ 值。

步骤 3: 在每代最优个体附近,进行 N 次混沌搜索,比较局部优化所得最优个体 $x_{best,g}$ 适应值 $E_{best,g}$ 与全局最优个体 $x_{best,g}$ 适应值 $E_{best,g}$ 。如果 $E_{best,g}^* < E_{best,g}$,则用 $E_{best,g}$ 替代原种群 中最差适应值 $E_{uorst,g}$,反之,则保持原有适应值不变。

步骤 4: 计算混合后的 CV₂ 值,根据 B 学习和 L 学习协作 机制,确定局部优化所得最优个体是否参与后续进化。

不断重复步骤 2~步骤 4,直到达到最大进化代数 G_{max},或最优适应值达到设定值 E_{min},中止计算。

3 仿真校验

3.1 被辨识对象与参数给定

被辨识对象离散数学模型如式(19)所示。根据文献[4] 中的训练与测试激励信号方程,产生训练样本集与测试样本 集,样本集数为200。

$$\begin{cases} y_{1}(k) = 0.2y_{1}(k-1) - 0.1y_{2}(k-1) + \\ u_{1}^{3}(k-1) + u_{2}^{2}(k-1) \\ y_{2}(k) = -0.1y_{1}(k-1) + 0.1y_{2}(k-1) + \\ u_{1}^{2}(k-1) + u_{2}^{3}(k-1) \end{cases}$$
(19)

经过多次仿真后确定下列网络参数与学习算法的参数: 仿 真过程中正则系数 *a* 设为 0. 01; PID 神经网络参数: 设置子 网络个数 *s* = 2, 输出层神经元 *n* = 2, 输出阈值 *q'* = 1, 比例 系数 $\partial_1 = 0.1$, $\partial_2 = 1$; Memetic 参数: *l* = 200; *NP* = 50, *N* = 20, *F* = 0.5, *CR* = 0.9, *G*_{max} = 200, *L* = -3.5, *H* = 3.5, *u* = 4, ε = 0.5; BP 参数: *G*_{max} = 1 000, 动量系数 γ = 0.95, 学 习速度 $\eta_1 = 0.8$, $\eta_2 = 1$, 神经网络初始权值: $w'_{sjh} = 0.1$; w_{s11} = $w_{s13} = 1$, $w_{s21} = w_{s23} = -1$, $w_{s12} = -w_{s22} = 0.1$ 。

3.2 仿真结果与分析

通过人工尝试的方法,获得神经网络权值的初值。通过 BP 算法对网络权值进行更新,获得一组可得到较优神经网络 模型的权值解,网络相应的辨识结果如图 3 (a)所示。图中 y1 和 y2 训练样本集,y'1 和 y'2 为训练后神经网络辨识输出。 图 3 (b)所示为在 BP 算法训练下,网络目标函数衰减曲线。 从辨识结果可知,由 BP 算法训练 1 000 步后,网络辨识输出 与训练样本集的均方误差达到0.011 6,可以看出此时神经网 络辨识精度较差。易知此时网络学习陷入局部极小。多次调试 BP 算法的学习步长,辨识结果均方差无明显减小。尝试调节 初始权值,但是,因为神经网络权值较多,调试难度较大,经 过多次调整辨识结果依然无明显改善。



采用文化基因算法对神经网络权值进行优化。在优化过程 中采用两种目标函数,即采用正则算子正则化的目标函数,和 未正则化的目标函数。采用不同的正则项对目标函数正则化, 经过多次仿真验证,加入L1正则项后,网络模型有较好的拟 合精度和泛化精度,所以选用L1正则项,即符合Laplace分 布的*R(w)*,对权值进行约束。通过多次仿真实验发现,若将 所有权值都加入正则项进行约束,容易出现欠拟合的情况。经 讨不断的尝试,发现仅将积分元对应的输入层至隐含层、隐含 层至输出层权值加入正则项时,多次训练所得神经网络模型的 辨识精度和泛化精度较高,基本没有欠拟合的情况发生。辨识 结果如图4所示。



图 4 文化基因优化神经网络辨识结果

图中 v1 和 v2 为测试点集, v'1 和 v'2 是网络测试响应输 出。E1 是未正则化神经网络的目标函数变化曲线, E2 为正则 化后神经网络目标函数变化曲线。图中辨识结果为多次仿真 后,所取最优结果。易知采用文化基因算法优化后的网络辨识 精度较高。采用正则化目标函数的神经网络辨识均方差达到 0.0021。未正则化目标函数辨识均方差则达到了 0.0018。可 知,未正则化的神经网络对训练样本集的辨识精度更高。



对训练好的神经网络模型输入测试样本集,采用网络输出 与测试集的均方差,作为泛化误差的衡量标准,网络仿真结果 如图 5 所示。从仿真结果可以看出,采用未正则化目标函数训 练的神经网络,泛化误差急剧增大。采用正则化目标函数训练 的神经网络,其泛化误差为 0.002,如图 5(b) 所示,与网络 对训练集的辨识精度相当,可知网络有较好的泛化性能。此

外,采用正则化目标函数优化的网络权值,还可以通过 BP 算 法进行更新,进一步提高辨识精度。

4 结论

由于 PIDNN 结构简单、固定,所以针对不同的复杂系 统,仅需根据输入与输出参数个数就可确定结构,便于实现对 复杂系统的辨识。但是, PID 神经网络依然具有传统 BP 神经 网络的缺点,网络辨识结果对网络权值初值敏感,容易陷入局 部极小。所以采用 Memetic-DE 算法,对网络权值进行优化, 从而达到较高的辨识精度。由于进化算法的随机特性,单纯采 用差分进化算法进行训练,会导致算法种群多样性得不到保 证,不能保证搜索到较优的网络权值。采用多种学习机制协作 的办法有效维持了种群多样性,保证了系统辨识精度。同时, 采用正则化方法对网络权值进行约束,防止搜索到无潜力解, 保证辨识结果精度的前提下,有效避免网络的泛化能力下降。 经过仿真验证,采用新方法优化的 PID 神经网络,有较好的 系统辨识精度和泛化能力。

参考文献:

- [1] 窦立谦, 宗 群, 刘文静. 面向控制的系统辨识研究进展 [J]. 系统工程与电子技术, 2009, 31 (1): 158-164.
- [2] 茹 菲,李铁鹰.人工神经网络系统辨识综述「J].软件导刊, 2011, 10 (3): 134-135.
- [3] 舒 华, 舒怀林. 基于 PID 神经网络的多变量非线性动态系统辨 识「J]. 计算机工程与应用, 2006, 42 (12): 47-49.
- [4] 李 目,何怡刚,谭 文.基于差分进化小波神经网络的多维非线 性系统辨识 [J]. 电子测量与仪器学报, 2010, 24 (7): 599 -604.
- [5] 梁艳春, 吴春国, 时小虎, 等. 群智能优化算法理论及应用 [M]. 北京: 科学出版社, 2009.
- [6] 刘浩然,赵翠香,李 轩,等. 一种基于改进遗传算法的神经网络 优化算法研究 [J]. 仪器仪表学报, 2016, 37 (7): 1573-1580.
- [7] 张春美. 差分进化算法理论与应用 [M]. 北京: 北京理工大学出 版社, 2014.
- [8] 谭 跃,谭冠政,邓曙光. 基于遗传交叉和多混沌策略改进的粒 子群优化算法 [J]. 计算机应用研究, 2016, 33 (12): 3643 - 3647.
- [9] 魏海坤,徐嗣鑫,宋文忠.神经网络的泛化理论和泛化方法 [J]. 自动化学报,2001 (6):806-815.

(上接第 57 页) tion, 1978, 16: 21-35.

- [7]张 焱,汤宝平,邓 蕾,等.基于局域均值分解的自适应滤波滚 动轴承故障特征提取 [J]. 振动与冲击, 2015, 34 (23): 25-30.
- [8] Dragomiretskiy K, Zosso D. Variational mode decomposition [J]. IEEE Transactions on Signal Processing, 2014, 62 (3): 531 - 544.
- [9] 唐贵基, 王小龙. 变分模态分解方法及其在滚动轴承早期故障诊断 中的应用「J]. 振动工程学报, 2016, 29 (4): 638-648.
- [10] 秦 波, 王祖达, 郭惠莉, 等. 基于 VMD 和对称差分能量算子解 调的滚动轴承故障诊断方法 [J]. 机械传动, 2017, 41 (5): 143-148
- [11] 李志农,朱 明. 基于变分模态分解的机械故障诊断方法研究 [J]. 兵工学报, 2017, 38 (3): 593-599.
- [12] Wiggins RA. Minimum entropy deconvolution [J]. Geoexplora-

[13] 陈海周,王家序,汤宝平,等.基于最小熵解卷积和 Teager 能量 算子直升机滚动轴承复合故障诊断研究「J]. 振动与冲击, 2017, 36 (9): 45-50.

- 「14] 江瑞龙. 基于最小熵解卷积的滚动轴承故障诊断研究「D]. 上海: 上海交通大学,2013,12-14.
- [15] 王宏超,陈 进,董广明.基于最小熵解卷积与稀疏分解的滚动轴 承微弱故障特征提取 [J]. 机械工程学报, 2013, 49 (1): 88 - 94.
- [16] 冷军发,杨 鑫,荆双喜,等.最小熵解卷积在滚动轴承早期故障 诊断中的应用 [J]. 机械传动, 2015, 39 (8): 189-192.
- [17]何正嘉,陈 进,王太勇,等. 机械故障诊断理论及应用 [M]. 北京:高等教育出版社,2010:35-36.